



Semaine des mathématiques

JOUONS AUX MATHÉMATIQUES

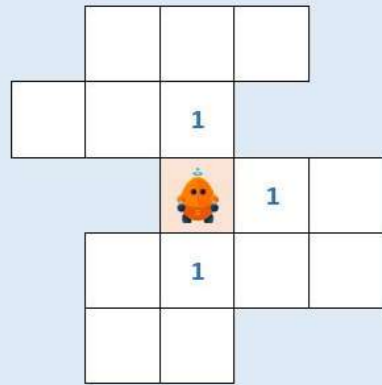
Mardi 12 mars 2019

TOUTES CATÉGORIES

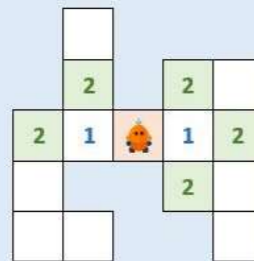
Énigme 02



Dans la grille ci-dessous, les cases que le robot peut atteindre en 1 déplacement sont marquées avec un 1.
Colorier les cases que le robot peut atteindre en 2 déplacements.



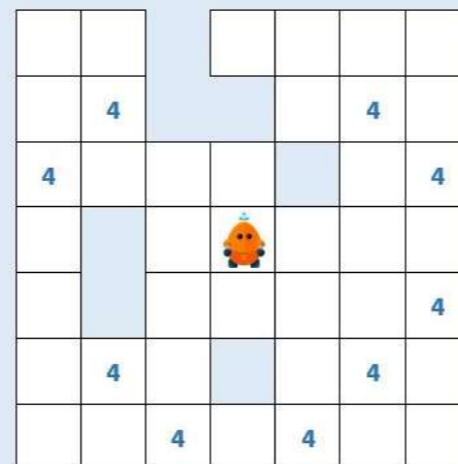
Exemple :



DATE LIMITE DE RÉPONSE : MERCREDI 13 MARS - 19 H



Dans la grille ci-dessous, les cases que le robot peut atteindre en 4 déplacements sont marquées avec un 4.
Colorier les cases que le robot peut atteindre en 5 déplacements, et pas moins que 5 déplacements.



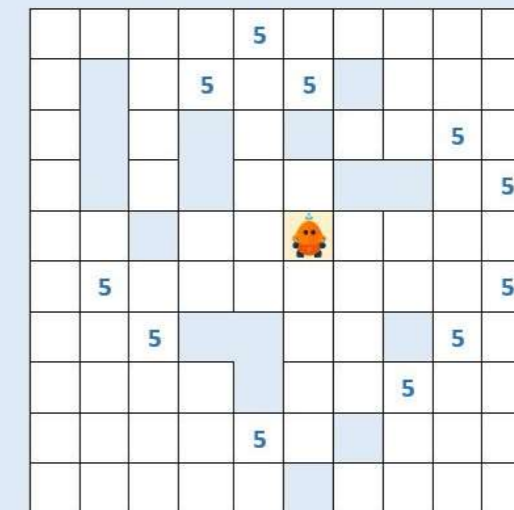
Exemple :



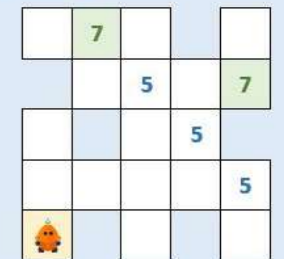
DATE LIMITE DE RÉPONSE : MERCREDI 13 MARS - 19 H



Dans la grille ci-dessous, les cases que le robot peut atteindre en 5 déplacements sont marquées avec un 5.
Colorier les cases que le robot peut atteindre en 7 déplacements, et pas moins que 7 déplacements.



Exemple :



DATE LIMITE DE RÉPONSE : MERCREDI 13 MARS - 19 H

CODE DE DÉVEROUILLAGE :

ZxPaM31



ANDROID



IPAD



PC